

# **REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA FORMULA CHALLENGE NON TITOLATO 2021 GARA ATIPICA SPERIMENTALE AD INVITI**

## **PREMESSA**

Le norme contenute nel presente RPG sono subordinate al rispetto delle disposizioni governative riguardanti l'emergenza Covid-19 ed all'osservanza del protocollo sanitario emanato da ACI Sport, che deve essere allegato a questo documento. È onere degli Organizzatori procurarsi copia del protocollo dal link:  
[http://www.acisport.it/public\\_federazione/2020/pdf/Documenti\\_disciplina/protocollo\\_generale\\_slalom.pdf](http://www.acisport.it/public_federazione/2020/pdf/Documenti_disciplina/protocollo_generale_slalom.pdf)

Denominazione: **1° EVENT SHOW SALENTO**

Data: 5/6/7 novembre 2021      Circuito: Pista Salentina SP 91 – Torre San Giovanni – Ugento LE

Organizzatore: **Asd Motorsport Scorrano** Lic. n°374099

Legale Rappresentante: Siciliano Santo

Via Montegrappa, 2 73020 Scorrano (Le)

tel.: 0836/460262 - Fax: 05836/428213 - e-mail: [mss.organizzazione@gmail.com](mailto:mss.organizzazione@gmail.com)

Co-Organizzatore: **Automobile Club Lecce** n° 56496

Legale Rappresentante: Dr. Aurelio Filippi Filippi

Via G. Candido, 2, 73100 Lecce LE

tel. 0832 309066 - Fax 0832 868013 - e-mail [segreteria@lecce.aci.it](mailto:segreteria@lecce.aci.it)

In affiancamento con: **Sporting Club Ugento S.R.L.**

Legale Rappresentante: Scarcia Alessandro

Via Capitano Ugo Giannuzzi 85, 73059 Ugento

tel.: 0833 931311- Fax: 0833 931944 - e-mail: [mail@pistasalentina.it](mailto:mail@pistasalentina.it)

## **PROGRAMMA**

### **Venerdì 5 novembre 2021**

15.00/19.00    Apertura centro accrediti per consegna autocertificazioni e ritiro documenti di gara  
19.00/20.00    Ricognizioni Percorso 1  
20.15/21.15    Ricognizioni Percorso 2

### **Sabato 6 novembre 2021**

08.00/12.00    Apertura centro accrediti per consegna autocertificazioni e ritiro documenti di gara  
08.30/10.00    Ricognizioni Percorso 3/4  
10.30/12.00    Ricognizioni Percorso 5/6  
12:00            Prima riunione Commissari Sportivi  
14:00/17:00    Test vetture  
14:00/17:00    Consegna documentazione tecnica  
18:15            Pubblicazione elenco verificati ed ammessi alla partenza  
19.30            Start Percorso 1 e Assistenza  
21.00            Start Percorso 2 e Assistenza  
23:00            Termine prima giornata di gara

### **Domenica 7 novembre 2021**

09:00            Start Percorso 3 e Assistenza  
10:45            Start Percorso 4 e Assistenza  
13:45            Start Percorso 5 e Assistenza  
15:30            Start Percorso 6 e Parco Chiuso  
17:00            Pubblicazione classifica finale  
17:45            Master Show (ammessi i primi 16 classificati della classifica generale)  
18.15            Premiazione Master Show

**VERIFICHE TECNICHE POST GARA**

Presso: Autofficina AUTOSAL Via Taurisano 35, 73059 Ugento (LE) 0833-556289 347-5718691 [info@fiatnegro.it](mailto:info@fiatnegro.it)

**VERIFICHE ANTE-GARA**

- Sportive:** Il controllo dei documenti sportivi avviene in modalità telematica nei giorni precedenti la gara. Tutta la documentazione di gara deve essere ritirata presso il Centro Accrediti dal “referente” indicato da ciascun Concorrente. Il “referente” deve inoltre consegnare al Centro Accrediti il modulo di autodichiarazione per il rischio Covid-19 compilato a cura di ciascuno dei componenti del proprio team.
- Tecniche:** Prima della partecipazione alla prima gara dell'anno, anche fuori dal campo di gara, l'intestatario del Passaporto Tecnico (o un suo delegato) deve sottoscrivere e consegnare ad un Commissario Tecnico Nazionale, allegando un documento di riconoscimento, la “Certificazione Tecnica Annuale” (mod. CTA1). Qualora non sia stato possibile effettuare la consegna anticipata, la “Certificazione Tecnica Annuale” deve essere consegnata, in occasione della prima gara alla quale si partecipa, ad un Commissario Tecnico dello staff della gara. Nel caso in cui nessun Commissario Tecnico sia reperibile, la consegna va effettuata al Centro Accrediti dove l'addetto incaricato dall'Organizzatore provvederà a trasmetterla ai Commissari Tecnici. In ogni gara, il Concorrente deve consegnare ad uno dei Commissari Tecnici, allegando un documento di riconoscimento, la “Certificazione dei dispositivi di sicurezza della vettura” (mod. CDSv2-xx, in funzione del Gruppo di appartenenza) mentre il Conducente deve consegnare ai Commissari Tecnici, allegando un documento di riconoscimento, la “Certificazione dell'abbigliamento di sicurezza” (mod. CAS3).

**BRIEFING DIRETTORE DI GARA**

Il briefing del Direttore di Gara sarà distribuito in forma cartacea presso il Centro Accrediti e pubblicato sull'Albo Gara virtuale (app “Sportity”).

**Art. 1 - UFFICIALI DI GARA**

	<i>Cognome e Nome</i>	<i>Albo</i>	<i>Autom. Club</i>	<i>n° licenza</i>
DIRETTORE DI GARA:	ZAMBELLI MAURO	RSM	FAMS	156
DIRETTORE DI GARA AGGIUNTO (3):	=====	==	==	==
COLLEGIO COMM. SP. (3)	GUARINI RONNY	DELEGATO ACI	BA	209305
	CANNILLO CATALDO	REG.	LE	56975
	LEZZI STANISLAO	REG.	LE	59410
COMMISSARI TECNICI:	CARELLA PIETRO	DELEGATO ACI	LE	61896
	PAGNELLO GIUSEPPE	REG.	LE	348183
VERIFICATORI TECNICI:		PROV.		
	TARANTINO MARIA A.	PROV.	LE	236323
DAP	STEFANELLI STEFANO	PROV.	LE	406741
SEGRETARIO DI MANIFESTAZIONE:	MURATI IRENE	PROV.	LE	348654
SEGRETARIO DEL COLLEGIO CC. SS. (3):	NEGRO VIRGINIA	PROV.	LE	231368
ADDETTO RELAZIONI CONCORRENTI (3):	IOZZA NUNZIO	PROV.	FG	78908
COVID MANAGER:	SCARCIA FEDERICA	PROV.	LE	295977
COMMISSARI DI PERCORSO ALBO A.C.	LECCE			
CRONOMETRISTI indicare l'associazione FICr o altro organism titolare di licenza ACI	ASD G. DOLCE – FICR LECCE			
CAPO SERVIZIO:	CLAUDIO BARRIERA	FICR		
COMPILATORE DELLE CLASSIFICHE:	GIULIO PALIAGA	FICR		
MEDICO DI GARA:	DR. ANGELO TORNESE	n° licenza: 239599		
ISPETTORE SICUREZZA :	SILVIO CILLO	n° licenza: 445837		

(1) Facoltativo

## **Art. 2 - DISPOSIZIONI GENERALI**

Il presente Regolamento Particolare di Gara è redatto e la manifestazione sarà organizzata in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale, alle disposizioni governative riguardanti l'emergenza Covid-19, ai contenuti del protocollo sanitario emanato da ACI Sport ed alle altre disposizioni dell'ACI, secondo cui deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

Per il fatto stesso dell'iscrizione, ciascun Concorrente dichiara per se e per i propri Conduuttori, mandanti o incaricati, di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente Regolamento Particolare di gara e della regolamentazione generale, del Codice Sportivo Internazionale, del Regolamento Sportivo Nazionale, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare.

L'Organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a tutti gli iscritti, a mezzo di Circolari, le istruzioni ed i chiarimenti che ritiene opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente Regolamento.

## **Art. 3 - ASSICURAZIONE**

Ogni gara deve essere coperta dalla polizza assicurativa di Responsabilità Civile verso terzi stipulata annualmente da ACI Sport.

La copertura di detta polizza non solleva i Concorrenti ed i Conduuttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione stessa.

## **Art. 4 - CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI**

Sono ammessi a partecipare in qualità di Concorrenti e Conduuttori i titolari di licenza ACI Sport in corso di validità. Limitatamente alle gare iscritte a calendario come manifestazioni nazionali a partecipazione straniera autorizzata (ENPEA), sono ammessi a partecipare anche i cittadini stranieri titolari di licenze rilasciate dalle ASN nazionali dei Paesi appartenenti alla U.E.

Il titolare di una licenza "Concorrente persona fisica" può iscrivere a una gara una sola vettura di cui deve essere anche Conduuttore. Per ogni vettura è ammessa la designazione di uno o due conduuttori in base all'omologazione della vettura.

Per essere ammessi alle competizioni è necessario possedere una delle licenze previste, a seconda del Gruppo e della Classe di partecipazione, dall'Articolo A6 dell'Appendice 1 del RSN.

Limitatamente alle gare di Formula Challenge che si svolgono su autodromi e mini-impianti, sono anche ammessi Conduuttori minorenni nel rispetto di quanto stabilito dall'Articolo A4 dell'Appendice 1 al RSN.

## **Art. 5 - OBBLIGHI DEI CONDUTTORI**

I Conduuttori devono essere in possesso di patente di guida nazionale, tessera ACI, licenza ACI Sport e certificato medico di idoneità sportiva agonistica, tutti in corso di validità.

I Conduuttori sono obbligati ad indossare l'abbigliamento protettivo costituito da tuta, sotto tuta lunga, calze, guanti, scarpe e sotto casco omologato in conformità con le Norme FIA 8856-2000 o 8856-2018 e devono usare caschi omologati conformemente alle specifiche approvate dalla FIA. L'utilizzo di quanto sopra indicato deve essere autocertificato mediante la sottoscrizione della apposita dichiarazione prevista dal RSN e predisposta dall'Organizzatore.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi E2 Silhouette, VST Monoposto, E2 SS ed E2 SC devono obbligatoriamente indossare un sistema di ritenuta frontale della testa conforme alle Norme FIA 8858-2002 o 8858-2010. Tale obbligo è comunque esteso anche ai Conduuttori che, indipendentemente dalla vettura impiegata, utilizzano cinture di sicurezza riportanti l'indicazione "For FHR use only" o similare.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi VST Monoposto, E2 SS ed E2 SC devono inoltre utilizzare caschi integrali la cui mentoniera sia parte della struttura, dotati di visiera.

Tutti coloro che sono trovati non conformi alla normativa internazionale o nazionale relativamente ad abbigliamento e dispositivi di sicurezza sono esclusi dalla gara e deferiti alla Giustizia Sportiva.

I possessori di Licenza "Attività di Base Abilità" e/o Passaporto Tecnico "Light" devono uniformarsi a quanto prescritto dal Regolamento Attività di Base.

Il briefing del Direttore di Gara con i Conduuttori e con gli Ufficiali di Gara viene effettuato con video conferenza dedicata; le note relative al briefing devono essere pubblicate sull'Albo di Gara "virtuale" successivamente alla partecipazione alla videoconferenza. In alternativa può essere distribuito in forma cartacea presso il Centro Accrediti.

## **Art. 6 - PERCORSO DI GARA**

La competizione si svolge su diversi percorsi tutti all'interno della Pista Salentina con diversi layout e precisamente:

### **Percorso 1**

Fondo: asfalto

Senso di marcia: antiorario

Lunghezza un giro completo: mt. 1.080

Lunghezza tratto entrata: mt. 20 Lunghezza tratto uscita: mt. 25

Totale giri: 3 + mt. 900

Lunghezza totale: mt. 4.185

## Percorso 2 «Side-by-Side»

Fondo: asfalto

Senso di marcia: orario

Lunghezza un giro: mt. 1.230 Totale giri: 3

Lunghezza totale: mt. 3.690

## Percorso 3/4

Fondo: asfalto e sterrato Senso di marcia: orario

Lunghezza un giro completo: mt. 1.940

(di cui mt. 1.170 asfalto e mt. 770 sterrato)

Lunghezza tratto entrata: mt. 40

Lunghezza tratto uscita: mt. 25 Totale giri: 4 + mt. 195

Lunghezza totale: mt. 8.020

## Percorso 5/6

Fondo: asfalto e sterrato Senso di marcia: antiorario

Lunghezza un giro completo: mt. 1.940

(di cui mt. 1.225 asfalto e mt. 710 sterrato)

Lunghezza tratto entrata: mt. 20

Lunghezza tratto uscita: mt. 20 Totale giri: 3 + mt. 1.820

Lunghezza totale: mt. 7.680

## Percorso Master Show - «Side-by-Side»

Fondo: asfalto

Senso di marcia: orario L

Lunghezza un giro: mt. 1.410 Totale giri: 3

Lunghezza totale: km 04,230

### L'Organizzatore dichiara sotto la propria responsabilità:

- che il percorso è stato collaudato nell'anno in corso in data \_\_\_\_\_ (4)
- che il percorso è allestito in conformità alle prescrizioni indicate sul verbale di collaudo
- che la media oraria sarà inferiore agli 80 km/h seguendo il calcolo previsto nel RDS Formula Challenge – Norme Generali – Art. 2
- ~~- che la distanza tra le file di birilli o le di pile di gomme nelle eventuali postazioni di rallentamento è di metri \_\_\_\_\_, in conformità a quanto indicato sul verbale di collaudo~~

Le vetture partono ed arrivano:

- sullo stesso traguardo nei percorsi 1, 3, 4, 5 e 6
- su due traguardi diversi nel percorso 2 e nel percorso "Master Show Side-by-side"

(2) Lunghezza minima: m 500

(3) per le gare ad un'edizione successiva alla prima

(4) per le gare alla prima edizione o in caso di rinnovi di collaudi scaduti

## Art. 7 - ISCRIZIONI

L'iscrizione dei Concorrenti in possesso di licenza italiana avviene tramite la propria "area riservata" del sito [www.acisport.it](http://www.acisport.it). I Concorrenti dotati di licenza straniera devono invece scaricare i moduli dal sito internet dell'Organizzatore ed inoltrarli allo stesso via e-mail unitamente al certificato medico ed alla autorizzazione della propria ASN.

Le iscrizioni devono essere chiuse al massimo il Lunedì precedente la data di inizio della gara.

Le tasse di iscrizione sono le seguenti:

- Vetture Racing Start, R1A, SS1, SS2, Autostoriche € 285,00 + iva = € 347,70
- Vetture N0, N1, N2, S0, S1, S2, SS3, E1/1150, A0, A5, A6, E0, E5, E6, K0, K9, K10, E1/1400, SS4, E1/1600, SS5, R1, Racing Start Plus € 315,00 + iva = € 384,30
- Vetture N3, S3, A7, E7, R2, R3, E1/2000, SS7, Super 1600, VST600 € 350,00 + iva = € 427,00
- Vetture A8, E8, N4, K11, SS4, R4, Super 2000, RGT € 400,00 + iva = € 488,00
- Vetture R5, N5, WRC, R4KIT € 500,00 + iva = € 610,00

Equipaggio interamente Under 23 (primo e secondo conduttore nati dopo il 31 Dicembre 1997) – riduzione 30%

Test vetture da gara (due ingressi di due giri negli orari indicati) € 85,00 + iva = € 103,70

~~Ai Conducenti Under 23 (5) e ai titolari di una licenza "H" è applicata una riduzione del 50% sulla tassa di iscrizione.~~

Il pagamento della quota deve essere effettuato con le modalità previste dall'Organizzatore.

I Concorrenti che non accettano la pubblicità dell'Organizzatore (esclusa quella sulle placche porta-numeri di gara) devono versare una doppia tassa di iscrizione.

~~(5) Si definiscono Under 23 i Conduuttori che alla data del primo Gennaio dell'anno in corso non hanno ancora compiuto il 23° anno di età.~~

#### **Art. 8 - PUBBLICITÀ**

La pubblicità sulle vetture in gara è ammessa conformemente alle prescrizioni contenute nelle vigenti norme pubblicate sul RSN. L'Organizzatore appone la pubblicità che sarà comunicata con circolare informative sulle placche porta-numeri di gara (che non può essere rifiutata dai concorrenti) e su due o tre spazi pubblicitari aventi complessivamente le dimensioni massime di 1600 cm<sup>2</sup>; la posizione sulle vetture di tali spazi pubblicitari è libera.

#### **Art. 9 - SEGNALAZIONI**

Durante la gara le segnalazioni tra gli Ufficiali di Gara ed i Conduuttori avvengono a mezzo delle sotto descritte bandiere conformemente alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale:

a) Bandiera rossa: deve essere mostrata ai Conduuttori, unicamente su indicazione del Direttore di Gara, quando è necessario arrestare le prove di qualificazione o una *manche* di gara; alla vista della bandiera rossa, che deve essere esposta agitata, i Conduuttori devono immediatamente fermarsi e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Gara presenti sul posto.

b) Bandiera gialla: deve essere mostrata ai Conduuttori per segnalare una situazione di pericolo; può essere esposta in due diverse modalità, con i seguenti significati:

- una bandiera agitata: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione a causa della presenza di un pericolo sul bordo o su una parte del percorso;

- due bandiere agitate: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o a fermarsi a causa della presenza di un pericolo che ostruisce in tutto o in parte il percorso.

La bandiera o le bandiere gialle devono normalmente essere esposte solo dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente prima del pericolo, tuttavia in alcuni casi il Direttore di Gara può disporre anche l'esposizione anticipata.

c) Bandiera gialla con righe rosse: deve essere mostrata ai Conduuttori per indicare un peggioramento dell'aderenza del fondo stradale dovuto alla presenza di olio o acqua; deve essere esposta fissa da tutti gli Ufficiali di Gara presenti lungo la tratta di percorso interessata dal pericolo.

d) Bandiera blu: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per essere sorpassati da una vettura più veloce; alla vista della bandiera blu, che deve essere esposta agitata, il Conduuttore più lento deve agevolare il compimento del sorpasso.

e) Bandiera bianca: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per raggiungere un veicolo o un mezzo di soccorso che procede lentamente davanti a loro; deve essere esposta agitata.

f) Bandiera verde: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli della fine di un pericolo; deve essere esposta agitata dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente dopo l'ultima postazione in cui è stato necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.

Ogni infrazione lungo il percorso, segnalata dai Commissari di Percorso, è esaminata dai Commissari Sportivi e può comportare l'esclusione dalla classifica.

#### **Art. 10 - VETTURE AMMESSE E LORO SUDDIVISIONE IN GRUPPI E CLASSI**

Sono ammesse le vetture previste dall'Art. 3 del Regolamento Tecnico Formula Challenge.

#### **Non partecipano alla classifica assoluta i seguenti Gruppi di vetture**

##### **Gruppo Energie Alternative**

Comprende le vetture conformi alla normativa tecnica pubblicata nel RdS Manifestazioni con veicoli ad Regolamento energie rinnovabili ed alternative, le vetture RS riqualficate elettriche (RSE, RSTBE ed RSDE) e le vetture RS native elettriche (RSE1, RSE2 ed RSE3), con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

##### **Gruppo Autostoriche**

Comprende le vetture dotate di HTP conformi al vigente RdS Autostoriche in configurazione Velocità oppure Rally. Trattandosi di percorsi non velocistici, la loro suddivisione non tiene conto del Periodo ma solo della Categoria e della Classe riportata sull'HTP della vettura:

HST 1 - comprende le Categorie T, N e GT  
Classi:

- HST 1 700	fino a 700 cc
- HST 1 1000	da 701 a 1000 cc
- HST 1 1150	da 1001 a 1150 cc
- HST 1 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 1 1600	da 1301 a 1600 cc

HST 2 - comprende le Categorie TC, A e GTS  
Classi:

- HST 2 700	fino a 700 cc
- HST 2 1000	da 701 a 1000 cc
- HST 2 1150	da 1001 a 1150 cc
- HST 2 1300	da 1151 a 1300 cc
- HST 2 1600	da 1301 a 1600 cc

- HST 1 2000	da 1601 a 2000 cc	- HST 2 2000	da 1601 a 2000 cc
- HST 1 >2000	oltre 2000 cc	- HST 2 >2000	oltre 2000 cc
<del>HST 3 comprende la Categoria Silhouette</del>		<del>HST 4 comprende le Categorie BC e SN</del>	
<del>Classi:</del>		<del>Classi:</del>	
<del>-HST 3 700</del>	<del>fino a 700 cc</del>	<del>-HST 4 1150</del>	<del>fino a 1150 cc</del>
<del>-HST 3 1000</del>	<del>da 701 a 1000 cc</del>	<del>-HST 4 1300</del>	<del>da 1151 a 1300 cc</del>
<del>-HST 3 1150</del>	<del>da 1001 a 1150 cc</del>	<del>-HST 4 1600</del>	<del>da 1301 a 1600 cc</del>
<del>-HST 3 1300</del>	<del>da 1151 a 1300 cc</del>	<del>-HST 4 2000</del>	<del>da 1601 a 2000 cc</del>
<del>-HST 3 1600</del>	<del>da 1301 a 1600 cc</del>	<del>-HST 4 &gt;2000</del>	<del>oltre 2000 cc</del>
<del>-HST 3 2000</del>	<del>da 1601 a 2000 cc</del>		
<del>-HST 3 &gt;2000</del>	<del>oltre 2000 cc</del>		

~~HST 5 comprende la Categoria Monoposto (7) Classi:~~

<del>-HST 5 1000</del>	<del>da 701 a 1000 cc</del>
<del>-HST 5 1150</del>	<del>da 1001 a 1150 cc</del>
<del>-HST 5 1300</del>	<del>da 1151 a 1300 cc</del>
<del>-HST 5 1650</del>	<del>da 1301 a 1650 cc</del>

~~(6) il sottogruppo HST 5 è ammesso solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.~~

### **Gruppo Attività di Base**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "Light".

Il Gruppo Attività di Base verrà soppresso dal 01/01/2022.

Le vetture ammesse sono suddivise nei seguenti sottogruppi e classi:

AdB 1° sottogruppo (vetture con omologazione in corso o scaduta in configurazione tecnica Gruppo N)

Classi:

AdB - N 1150	fino a 1150 cc
AdB - N 1400	da 1151 a 1400 cc
AdB - N 1600	da 1401 a 1600 cc
AdB - N 2000	da 1601 a 2000 cc

AdB 2° sottogruppo (vetture con omologazione in corso o scaduta in configurazione tecnica Gruppo A)

Classi:

AdB - A 1150	fino a 1150 cc
AdB - A 1400	da 1151 a 1400 cc
AdB - A 1600	da 1401 a 1600 cc
AdB - A 2000	da 1601 a 2000 cc

NOTA: le vetture del 1° e 2° sottogruppo turbo benzina di cilindrata geometrica fino a 1500 cc sono convenzionalmente considerate vetture di 2000 cc mentre le turbo diesel di cilindrata geometrica fino a 2000 cc sono inserite nella classe corrispondente alla propria cilindrata geometrica.

AdB 3° sottogruppo (vetture in configurazione tecnica Gruppo Speciale Slalom)

Classi:

AdB - S1	fino a 700 cc
AdB - S2	da 701 a 1000 cc
AdB - S3	da 1001 a 1150 cc
AdB - S4	da 1151 a 1300 cc
AdB - S5	da 1301 a 1600 cc
AdB - S6	da 1601 a 2000 cc

~~AdB 4° sottogruppo (vetture in configurazione tecnica Gruppo Prototipi Slalom) Classi:~~

<del>AdB - P1</del>	<del>fino a 1200 cc motore di derivazione automobilistica</del>	<del>AdB - P3</del>
	<del>da 1201 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica</del>	

### **Partecipano alla classifica assoluta I seguenti Gruppi di vetture**

#### **Gruppo RS**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "START". Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:	RS 1.15	fino a 1150 cc
	RS 1.4	da 1151 a 1400 cc
	RS 1.6	da 1401 a 1600 cc
	RS 2.0	da 1601 a 2000 cc

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSTB-RSTW 1.0	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RSTB-RSTW 1.4	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RSTB-RSTW 1.6	da 1401 a 1650 cc (cilindrata geometrica)

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSD 1.5	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RSD 2.0	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

### **Gruppo RSPlus**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RSP", "START" ed "R1 Nazionale" e le vetture ex trofei monomarca o monotipo con Passaporto Tecnico del trofeo di provenienza.

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

RS 1.15 Plus	fino a 1150 cc
RS 1.4 Plus	da 1151 a 1400 cc comprese R1A Nazionale
RS 1.6 Plus	da 1401 a 1600 cc comprese R1B Nazionale
RS 2.0 Plus	da 1601 a 2000 cc comprese R1C Nazionale

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSTB 1.0 Plus	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RSTB 1.4 Plus	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RSTB 1.6 Plus	da 1401 a 1650 cc (cilindrata geometrica) comprese R1T Nazionale

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti classe unica:

RSD 2.0 Plus	fino a 2000 cc (cilindrata geometrica)
--------------	--

Vetture benzina aspirate provenienti da trofei monomarca o monotipo classe unica:

RS Cup	fino a 2000 cc (cilindrata geometrica)
--------	--

Vetture sovralimentate provenienti da trofei monomarca o monotipo così suddivise:

RS TurboCup 1	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RS TurboCup 2	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

### **Gruppo N**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "N", "VSO-N", "R" e "Prod S".

Classi: N 1150	fino a 1150 cc
N 1400	da 1151 a 1400 cc <del>comprese R1A</del>
N 1600	da 1401 a 1600 cc <del>comprese R1B ed R1</del>
N 2000	da 1601 a 2000 cc
N >2000	oltre 2000 cc comprese N5

### **Gruppo N5 Naz.**

Comprende le vetture Gruppo Rally 5 Naz e ibride

- classe 1600 cm<sup>3</sup> atmosferico e 1400 cm<sup>3</sup> turbo Ra5N

- classe 1600 cm<sup>3</sup> ibrido atmosferico e 1400 cm<sup>3</sup> ibrido turbo Ra5H

Quantità totale di energia recuperabile conservata a bordo della vettura: max 200 KJ

### **Gruppo A**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "A", "VSO-A", "R" e "Prod E". Classi:

A 1150	fino a 1150 cc comprese Kit Car
A 1400	da 1151 a 1400 cc comprese Kit Car
A 1600	da 1401 a 1600 cc comprese Kit Car,
A 2000	da 1601 a 2000 cc
A >2000	oltre 2000 cc comprese RGT
K10	
K11	
S16	
S20	
WRC	

### **Gruppo R**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "R"

R1
R1A
R1B
R2A
R2B
R2C
R3C
R3T
R34X4
R4
R4KIT
R5

### **Gruppo Bicilindriche**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "BC" oppure dotate di HTP. Classi:

BC 650 cc Gruppo 1,5
BC 700 cc Gruppo 2
BC 700 cc Gruppo 5

### **Gruppo Speciale Slalom**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "SS" e "VST". Classi:

S1	fino a 700 cc
S2	da 701 a 1000 cc
S3	da 1001 a 1150 cc
S4	da 1151 a 1300 cc
S5	da 1301 a 1600 cc
S6	da 1601 a 2000 cc
S7	oltre 2000 cc

### **Gruppo E1 Italia**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E1", "E1ISL", "TM-T" o del Gruppo di provenienza. Classi:

E1 1150	fino a 1150 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1400	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione automobilistica
E1 2000	da 1601 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 >2000	oltre 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600 Turbo	fino a 1600 cc motore di derivazione automobilistica turbo
E1 1150 Moto	fino a 1150 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1400 Moto	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1600 Moto	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione motociclistica

### **Gruppo Prototipi Slalom**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "PS". Classi:

P1	fino a 1300 cc
P3	da 1301 a 2050 cc

### **Gruppo E2 Silhouette**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2 SH", "TOPT", "LG", "TM-GT", "TM-SH" o del Gruppo di provenienza. Classi:

E2 SH 1150	fino a 1150 cc motore aspirato
E2 SH 1400	da 1151 a 1400 cc motore aspirato
E2 SH 1600	da 1401 a 1600 cc motore aspirato
E2 SH 2000	da 1601 a 2000 cc motore aspirato e fino a 1400 cc motore turbo.

Nella Classe E2 SH 2000 sono pure ammesse tutte le vetture di tipologia Gran Turismo anche se di cilindrata eccedente, purché con Passaporto Tecnico diverso da "E2 SH" e "TOPT".

### **Gruppo VST Monoposto**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "MPA".

Classi:

VST 600	fino a 600 cc
VST 1300	da 601 a 1300 cc
VST 1600	da 1301 a 1600 cc

Le vetture da 1401 a 1600 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

### **Gruppo E2 SS**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2 SS" e "TM-F". Classi:

E2 SS 600	fino a 600 cc
E2 SS 1150	da 601 a 1150 cc
E2 SS 1400	da 1151 a 1400 cc
E2 SS 1600	da 1401 a 1600 cc

Le vetture da 1401 a 1600 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

### **Gruppo E2 SC**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2 SC", "SPS" e "CN". Classi:

E2 SC 1000	fino a 1000 cc
E2 SC 1400	da 1001 a 1400 cc
E2 SC 1600	da 1401 a 1600 cc
E2 SC 2000	da 1601 a 2000 cc

Le vetture da 1601 a 2000 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

I Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, hanno la facoltà di non ammettere alla partenza le vetture che per costruzione o per stato di manutenzione presentassero elementi di pericolosità. Se, in sede di verifica tecnica ante gara, una vettura non dovesse corrispondere al Gruppo e/o alla Classe in cui è stata iscritta, il Giudice Unico o l'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi o possono, su proposta dei Commissari Tecnici, assegnare la predetta vettura al Gruppo e/o alla Classe cui realmente appartiene. Indipendentemente da quanto sopra, in sede di verifiche ante gara, una vettura iscritta può essere sostituita con un'altra purché dello stesso Gruppo e Classe.



## Art. 11 - SVOLGIMENTO DELLE MANCHES SU PERCORSI CON PARTENZA E ARRIVO SULLO STESSO TRAGUARDO

### 11.1 Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

L'intervallo tra una vettura e l'altra è stabilito dal Direttore di Gara, al quale è data facoltà di variare l'ordine di partenza di Gruppi/Classi per ciascuna delle fasi della gara e di abbinare anche vetture appartenenti a Gruppi/Classi diverse, entro il limite di capienza della pista, qualora tali Gruppi/Classi avessero un basso numero di Conduuttori. Resta inteso che ogni Gruppo/Classe ha comunque classifica autonoma indipendentemente dagli eventuali accorpamenti.

Il segnale di partenza può essere dato manualmente, mediante bandiera tricolore, oppure tramite semaforo; in tal caso la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

### 11.2 Sviluppo della gara

Qualificazioni: sono previste prove ufficiali di qualificazione aventi durata di  (8) giri.

Per ogni Conduuttore, nell'ambito del Gruppo e della Classe di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza della prima *manche* di gara (Gara 1). Se un Conduuttore non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro può comunque essere ammesso alla gara, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conduuttore deve occupare l'ultima posizione sulla griglia di partenza.

(7) massimo 4 giri

Gara: è previsto lo svolgimento di  (9) *manches* di gara denominate Gara 1, Gara 2 e Gara 3 (eventuale), aventi durata di  (10) giri.

(8) minimo 2 *manches*, massimo 3 *manches*

(9) minimo 3 giri, massimo 6 giri

Nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione, quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1 e quello di Gara 3 in base alla classifica di Gara 2.

Nel caso in cui un Conduuttore fosse impossibilitato a prendere la partenza o non abbia concluso una delle prime due *manches* di gara, può comunque essere ammesso alla successiva *manche* di gara alle seguenti condizioni:

— se il Conduuttore non ha preso il via o non ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1), può prendere il via nella seconda *manche* di gara (Gara 2) in ultima posizione e nella terza *manche* di gara (Gara 3) occupando la posizione derivante dalla classifica di Gara 2

— se il Conduuttore ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1) ma non ha preso il via o non ha concluso la seconda *manche* di gara (Gara 2), può prendere il via nella terza *manche* di gara (Gara 3) in ultima posizione.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara, scartando la peggiore; ai fini dell'inserimento nella classifica finale è pertanto necessario aver portato a termine almeno due *manches* di gara.

Nelle manifestazioni in cui sono previste due *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione e quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1.

Nel caso in cui un Conduuttore fosse impossibilitato a prendere la partenza in una delle due *manches* di gara o non abbia concluso una di esse, è considerato ritirato.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati in entrambe le *manches* di gara.

Sia nelle manifestazioni articolate su due *manches* di gara che in quelle articolate su tre *manches* di gara, nel caso in cui sul percorso siano previste postazioni di rallentamento, al tempo di percorrenza effettivamente impiegato nella *manche* viene sommata una penalità di 10" per ogni birillo o pila di gomme abbattuti o spostati, su inappellabile segnalazione degli Ufficiali di Gara preposti.

Un birillo o una pila di gomme si intendono "spostati" quando la loro posizione originaria, segnata a terra con vernice o altro mezzo indelebile, deve essere ripristinata.

Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.

### 11.3 Classifiche

Al termine delle prove di qualificazione vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione il migliore dei giri cronometrati):

- Classe

Al termine di ogni *manche* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma di tutti i giri cronometrati previsti nella *manche*):

- Classe

## Art. 12 - SVOLGIMENTO DELLE MANCHES SU PERCORSI CON PARTENZA E ARRIVO SU DUE TRAGUARDI DIVERSI

### 12.1 Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

Il segnale di partenza deve essere dato tramite semaforo; la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

## 12.2 Sviluppo della gara

Qualificazioni: le qualificazioni si svolgono su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

Per ogni Conduttore, nell'ambito del Gruppo di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza delle Batterie. Se un Conduttore non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro, purché nel proprio Gruppo non vi siano più di 16 ammessi al via, può comunque essere ammesso alla Batteria, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conduttore viene considerato come autore del peggior tempo di Gruppo.

Batterie: ogni batteria si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

In ogni Gruppo i Conduttori con i migliori 16 tempi delle qualificazioni sono assegnati a 8 batterie di 2 Conduttori ciascuna. Il numero delle batterie e dei Conduttori ammessi può essere ridotto in relazione al numero dei verificati e alle caratteristiche del percorso accertate in sede di collaudo.

I Conduttori qualificati si confrontano incontrandosi tra di loro con il seguente criterio: Prima batteria: 1° tempo contro 9° tempo

Seconda batteria: 2° tempo contro 10° tempo

Terza batteria: 3° tempo contro 11° tempo Quarta batteria:

4° tempo contro 12° tempo Quinta batteria: 5° tempo contro

13° tempo Sesta batteria: 6° tempo contro 14° tempo Settima

batteria: 7° tempo contro 15° tempo Ottava batteria: 8°

tempo contro 16° tempo

La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di manche. I vincitori delle otto batterie sono ammessi ai quarti di finale.

Quarti di finale: ogni quarto di finale si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

In ogni Gruppo, ai quarti di finale sono ammessi i vincitori delle otto batterie.

Qualora il numero delle batterie fosse inferiore a otto, oltre ai vincitori accedono ai quarti di finale fino al completamento degli otto posti disponibili anche i Conduttori non qualificati che nelle batterie hanno ottenuto i migliori tempi, non importa quale posizione di classifica essi occupino nelle batterie stesse.

I Conduttori qualificati si confrontano tra di loro con il seguente criterio: Primo quarto di

finale: 1° tempo contro 5° tempo

Secondo quarto di finale: 2° tempo contro 6° tempo Terzo quarto di

finale: 3° tempo contro 7° tempo Quarto quarto di finale: 4°

tempo contro 8° tempo

La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di *manche*. I vincitori dei quarti di finale accedono alla fase finale.

Finale: Ogni gara della finale si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda *manche* il traguardo di partenza deve essere invertito. La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di *manche*.

I vincitori dei quarti di finale accedono alla fase finale che si disputa su tre gare con il seguente criterio:

- nella prima gara finale si scontrano il 1° ed il 3° classificato dei quarti di finale
- nella seconda gara finale si scontrano il 2° ed il 4° classificato dei quarti di finale
- nella terza gara finale si scontrano i vincitori delle due gare precedenti

Prima gara finale:—

vincitore 1° quarto di finale

vincitore 3° quarto di finale

Terza gara finale:

vincitore prima gara

vincitore seconda gara

vincitore della finale

Seconda gara finale:—

vincitore 2° quarto di finale

vincitore 4° quarto di finale

Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.

## 12.3 Classifiche

In ogni Gruppo la classifica finale è stabilita con il seguente criterio:

- al primo posto il vincitore della finale;
- al secondo posto il secondo classificato della finale;
- al terzo e quarto posto, in base ai tempi della 1<sup>a</sup> e della 2<sup>a</sup> gara di finale, i Conduttori non qualificati per la gara finale.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

## 12.4 Premi

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifiche di Gruppo: 1° 2° 3°

### Art. 13 – SVOLGIMENTO DELLA GARA

E' previsto lo svolgimento di varie manches di gara su percorsi diversi come indicato dall'art. 6

Le vetture partono "in linea", ovvero da un unico traguardo, nei percorsi 1, 3,4,5 e 6, partono su due traguardi diversi nei percorsi 2 "Side by Side" e "Master Show – Side by Side".

Questo il dettaglio dei singoli percorsi:

Manche 1 - Percorso 1	Totale giri: 3+mt900	Lunghezza totale: mt. 4.185	partenza in linea
Manche 2 - Percorso 2	Totale giri: 3	Lunghezza totale: mt. 3.690	partenza "side by side"
Manche 3 e 4 - Percorso 3 e 4	Totale giri: 4+ mt 195	Lunghezza totale: mt. 8.020	partenza in linea
Manche 5 e 6 - Percorso 5 e 6	Totale giri: 3+ mt. 1.820	Lunghezza totale: mt. 7.680	partenza in linea
Percorso «Master Show - Side-by-Side»	Totale giri: 3	Lunghezza totale: mt. 4.230	partenza "side by side"

Tutte le partenze saranno date manualmente.

Nella manche 2 il concorrente con il numero di gara più basso occuperà la linea di partenza "A", l'altro concorrente la linea di partenza "B". Gli abbinamenti saranno automatici e determinati dal numero di gara progressivo.

L'arrivo di tutte le manches non sarà segnalato ai concorrenti.

Il tempo sarà sempre cronometrato al decimo di secondo.

### Art. 13.1 – RIAMMISSIONE IN CASO DI RITIRO

E' data la possibilità ai concorrenti ritirati in qualsiasi momento della gara di ripartire. I concorrenti ritirati dovranno presentare richiesta di ripartenza all'Addetto Relazioni Concorrenti presente nel paddock o presso la segreteria di gara. La vettura dovrà sempre essere visionata dai commissari tecnici e giudicata conforme alle norme tecniche e di sicurezza della gara. I Commissari tecnici, per motivi di sicurezza, potranno non fare ripartire la vettura stessa.

Per il rientro in gara sono previste le seguenti penalità:

- una penalità fissa di sessanta secondi
- calcolo del tempo relativo alla manche non effettuata o non portata a termine considerando il miglior tempo di classe di appartenenza o di quella immediatamente superiore se nella propria classe è in gara un solo equipaggio aumentato di trenta secondi.

In caso di ritiro durante l'effettuazione dell'ultima manche la vettura non potrà essere riammessa

### Art. 13.2 - CLASSIFICHE

~~Al termine delle due o tre manches di gara della gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma dei tempi impiegati nelle due migliori manches di gara nelle manifestazioni in cui sono previste tre manches, oppure di entrambe le manches quando ne sono previste solo due su tutti i percorsi:~~

- Assoluta
- Gruppo
- Classe
- Attività di Base
- Autostoriche
- Energie Alternative
- Diversamente Abili
- Classifiche speciali non obbligatorie:

Under 23

Femminile

Over 60

Scuderie .

La classifica è redatta sommando, per ciascuna Scuderia licenziata ACI Sport, i tempi dei tre Conduuttori meglio classificati nella classifica Assoluta; seguono, nell'ordine, anche le Scuderie con due Conduuttori classificati.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

### Art. 13.2 - PREMI

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifica Assoluta: 1°- 2°- 3°- 4°- 5°
- classifiche di Gruppo: 1° (purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifiche di Classe: 1°- 2°- 3°
- classifiche Attività di Base (per ogni Classe): 1° (purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifiche Autostoriche (per ogni Classe): 1° (purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifica Energie Alternative: 1°
- classifica Diversamente Abili: 1°

Possono inoltre essere assegnati i seguenti premi d'onore:

- classifica Under 23: 1°
- classifica Scuderie: 1ª
- classifica Femminile: 1ª

E' facoltà dell'Organizzatore incrementare i premi d'onore o prevedere ulteriori premi speciali (specificare):

- Classifica Over 60 1°

### **Art. 13.3 - PARCO CHIUSO**

Nelle manifestazioni con partenza ed arrivo sullo stesso traguardo i Conduuttori, dopo la fine dell'ultima *manche*, devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Nelle manifestazioni con partenza ed arrivo su due traguardi diversi i Conduuttori, al termine dell'ultima fase di gara a cui hanno avuto accesso (batterie, quarti di finale o finale), devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Il parco chiuso è allestito nella località indicata dal RPG e le vetture possono essere ritirate con l'autorizzazione del Direttore di Gara soltanto alla scadenza dei termini di reclamo (30 minuti).

Il mancato o tardivo ingresso della vettura in parco chiuso oppure il suo allontanamento dallo stesso prima dell'orario stabilito e senza specifica autorizzazione del Direttore di Gara comportano l'esclusione dalla classifica oltre ad eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

All'interno del parco chiuso, dove possono accedere solo gli Ufficiali di Gara e le persone addette alla sorveglianza, è vietata qualsiasi operazione sulle vetture; nelle immediate vicinanze del parco chiuso l'Organizzatore deve mettere a disposizione una pesa ufficiale.

### **Art. 14 - VERIFICHE TECNICHE POST GARA**

I Conduuttori hanno l'obbligo di sottoporre le proprie vetture ad eventuali verifiche tecniche disposte dai Commissari Sportivi d'ufficio o su reclamo.

L'eventuale elenco delle vetture da verificare d'ufficio è esposto entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo Conduuttore, presso l'Albo "fisico" della Direzione di Gara.

I Conduuttori sono tenuti a prendere visione di tale elenco e, se interessati, a portarsi immediatamente al parco chiuso a disposizione dei Commissari Tecnici. Un ritardo superiore a 30 minuti è inteso quale rifiuto di verifica e comporta l'esclusione dalla classifica, oltre ai provvedimenti disciplinari del caso.

Le verifiche possono protrarsi anche il giorno successivo alla gara.

### **Art. 15 - RECLAMI ED APPELLI**

Gli eventuali reclami devono essere presentati nei modi e nei termini previsti dal RSN accompagnati dalla tassa di € 350,00 e, in caso di reclamo contro una vettura, da una cauzione per le spese di verifica stabilita dai Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, sulla base della tabella orientativa dell'Appendice 5 al RSN. Per gli appelli, la cui tassa è di € 1.500,00, vigono le norme del Regolamento Sportivo Nazionale. Conformemente a quanto disposto dal Codice Sportivo Internazionale FIA, il termine di introduzione dell'appello presso la ASN scade 96 ore dopo la decisione dei Commissari Sportivi, a condizione che l'intenzione di presentare appello sia stata notificata per iscritto ai Commissari Sportivi entro un'ora dalla pubblicazione della decisione stessa. I terzi interessati che, con dovuta motivazione, chiedono al TNA di essere ascoltati, di presentare memorie e di parlare in udienza sulla materia dell'appello, se autorizzati dal Giudice del TNA, sono tenuti al versamento di un deposito d'importo pari a quello dell'appellante.

### **Art. 16 – MASTER SHOW**

Al termine delle manche di gara e su invito dell'organizzatore, 16 concorrenti (4 su vetture trazione anteriore fino a 1600cc, 4 su vetture trazione anteriore oltre 1600cc, 8 su vetture 4WD in base alla classifica avulse per raggruppamenti) saranno ammessi al "Master Show – Side by Side", gara ad eliminazione diretta con i seguenti abbinamenti:

- 1° tempo in classifica                                      4° tempo in classifica (classifica avulsa per tipo vettura)
- 2° tempo in classifica                                      3° tempo in classifica

Ogni sfida "side by side" è prevista su tre giri. Il concorrente meglio classificato nella classifica finale di gara occuperà la linea di partenza "A", l'altro concorrente la linea di partenza "B".

Il vincitore di ogni sfida passerà alla finale della propria categoria.

Saranno premiati il primo delle vetture 4WD e il primo assoluto delle vetture 2WD

### **Art. 17 – TEST VETTURE**

I Concorrenti possono partecipare ad una sessione di Test prevista il 6 novembre 2021 dalle ore 14:00 alle ore 17:00 e suddivisa nei seguenti turni:

- 14:00/14:10 – 14:15/14:25 – 14:30/14:40 – 14:45/14:55
- 15:00/15:10 – 15:15/15:25 – 15:30/15:40 – 15:45/15:55
- 16:00/16:10 – 16:15/16:25 – 16:30/16:40 – 16:45/16:55

Per ogni vettura sono consentiti complessivamente due ingressi di tre giri (massimo quattro vetture per ogni turno)